

μέχρι και την Δευτέρα 19.12.2011 και ώρα 22:30

**Προσοχή :** Η άσκηση είναι **ατομική** (δηλαδή ο κάθε φοιτητής θα πρέπει να εργαστεί μόνος του).  
(Η ένδειξη \* σημαίνει ότι το αντίστοιχο ερώτημα είναι προαιρετικό).

## 1η Άσκηση

### ΑΜΕΣΟΙ ΜΕΘΟΔΟΙ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΛΥΣΗ ΓΡΑΜΜΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

#### 1. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) LU

- με μερική οδήγηση (χωρίς φυσική αντιμετάθεση)

#### 2. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) Cholesky $LL^T$

Να υλοποιηθούν σε γλώσσα προγραμματισμού **C** (ή και) σε MatLab οι αλγόριθμοι των ανωτέρω μεθόδων για

- α) την επίλυση ενός γραμμικού συστήματος  $Ax = b$  και
- β) τον υπολογισμό του αντιστρόφου  $A^{-1}$  του πίνακα  $A$ .

Σε όλες τις ανωτέρω περιπτώσεις να χρησιμοποιήσετε αριθμητική διπλής ακρίβειας (double precision). Τα προγράμμά σας πρέπει να δίνουν στο χρήστη τις ακόλουθες δυνατότητες επιλογής :

- (i) να εισάγει τα απαραίτητα δεδομένα,
- (ii) να δημιουργεί ένα συγκεκριμένο ή τυχαίο πίνακα και
- \* (iii) να εισάγει ένα πίνακα από αρχείο.

Να υπολογίσετε πειραματικά την υπολογιστική πολυπλοκότητα με τον υπολογισμό του *χρόνου εκτέλεσης (cputime)* του εφαρμοζόμενου αλγορίθμου καθώς και να εκτιμήσετε τον *αριθμό συνθήκης(condition number)* του πίνακα  $A$  και το *σφάλμα*

#### α) της λύσης $x$ του γραμμικού συστήματος με τον υπολογισμό των ποσοτήτων

- (i)  $\frac{\|\delta x\|_\infty}{\|x\|_\infty}$ , όπου  $\|\delta x\| = \|x - \hat{x}\|_\infty$  το *απόλυτο σφάλμα*
- \* (ii)  $\frac{\|\delta r\|_\infty}{\|x\|_\infty}$ , όπου  $\|\delta r\| = \|b - A\hat{x}\|_\infty$  το *απόλυτο υπόλοιπο*

και  $\hat{x}$  : η υπολογιζόμενη λύση από τον εφαρμοζόμενο αλγόριθμο,

#### β) του αντιστρόφου $A^{-1}$ με τον υπολογισμό των ποσοτήτων

- (i)  $\|A^{-1} - \hat{A}^{-1}\|_\infty / \|A^{-1}\|_\infty$ , το *απόλυτο σχετικό σφάλμα*
- \* (ii)  $\|A\hat{A}^{-1} - I\|_\infty / \|A^{-1}\|_\infty$ , το *απόλυτο σχετικό υπόλοιπο*

και  $\hat{A}^{-1}$  : ο υπολογιζόμενος αντίστροφος από τον εφαρμοζόμενο αλγόριθμο.

Στη συνέχεια να κάνετε κατάλληλη πινακοποίηση (βλ. παρακάτω πίνακες 1 και 2) των αποτελεσμάτων σας και να σχολιάσετε τα συμπεράσματά σας.

## 1. Μέθοδος Παραγοντοποίησης LU με μερική οδήγηση

1.α Επίλυση του Γραμμικού Συστήματος $Ax = b$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\frac{\ \delta x\ _\infty}{\ x\ _\infty}$	* Απ. σχ. Υπόλοιπο $\frac{\ \delta r\ _\infty}{\ x\ _\infty}$	Αριθμός Συνθήκης <sup>1</sup> $cond(A)$	Χρόνος
100				
500				
1000				

1.β Υπολογισμός του αντιστρόφου $A^{-1}$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\ A^{-1} - \hat{A}^{-1}\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	* Απ. σχ. Υπόλοιπο $\ A\hat{A}^{-1} - I\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	Αριθμός Συνθήκης	Χρόνος
100				
500				
1000				

## 2. Μέθοδος Παραγοντοποίησης Cholesky $LL^T$

2.α Επίλυση του Γραμμικού Συστήματος $Ax = b$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\frac{\ \delta x\ _\infty}{\ x\ _\infty}$	* Απ. σχ. Υπόλοιπο $\frac{\ \delta r\ _\infty}{\ x\ _\infty}$	Αριθμός Συνθήκης $cond(A)$	Χρόνος
100				
500				
1000				

2.β Υπολογισμός του αντιστρόφου $A^{-1}$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\ A^{-1} - \hat{A}^{-1}\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	* Απ. σχ. Υπόλοιπο $\ A\hat{A}^{-1} - I\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	Αριθμός Συνθήκης	Χρόνος
100				
500				
1000				

**Υπόδειξη :** Για την πειραματική επαλήθευση της ορθότητας των αλγορίθμων σας **1. LU** και **2.  $LL^T$**

**α)** για την επίλυση ενός γραμμικού συστήματος  $Ax = b$  θεωρήστε ότι το διάνυσμα  $x$  είναι γνωστό (ως προσχεδιασμένη λύση), υπολογίστε το  $b = Ax$  και στη συνέχεια επιλύστε το γραμμικό σύστημα. (Για παράδειγμα, αν  $x = (1, 1, \dots, 1)^T$ , τότε  $b_i = (A * x)_i = \sum_{j=1}^n a_{ij}$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ ) και

**β)** για τον υπολογισμό του αντιστρόφου  $A^{-1}$  του πίνακα  $A$  λάβετε παραδείγματα πινάκων, στα οποία εκ των προτέρων γνωρίζετε τον αντίστροφο πίνακα  $A^{-1}$ .

### Ορισμός

<sup>[1]</sup> Αριθμός συνθήκης(condition number) του  $A$ :  $cond(A) = \|A\|_\infty \|A^{-1}\|_\infty$

# (Ευδεικτικές) Εφαρμογές

## 1. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) LU με μερική οδήγηση (χωρίς φυσική αντιμετάθεση)

### α) Επίλυση ενός γραμμικού συστήματος $Ax = b$

Εφαρμογή 1.a.1 :  $n = 5$ ,  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & 4 & 2 \\ -3 & 2 & 5 & -3 & 1 \\ 8 & 1 & -3 & 2 & 4 \\ -4 & 2 & 3 & -1 & 5 \\ 6 & 2 & 1 & -5 & 9 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 3 \\ 15 \\ 11 \\ 18 \\ 26 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 1.a.2 :  $n = 8$ ,  $A = \begin{bmatrix} 10 & -2 & -1 & 2 & 3 & 1 & -4 & 7 \\ 5 & 11 & 3 & 10 & -3 & 3 & 3 & -4 \\ 7 & 12 & 1 & 5 & 3 & -12 & 2 & 3 \\ 8 & 7 & -2 & 1 & 3 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & -15 & -1 & 4 & -2 & -1 & 8 & 3 \\ 4 & 2 & 9 & 1 & 12 & -1 & 4 & 1 \\ -1 & 4 & -7 & -1 & 1 & 1 & -1 & -3 \\ -1 & 3 & 4 & 1 & 3 & -4 & 7 & 6 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} -6 \\ -22 \\ 19 \\ -19 \\ 26 \\ 55 \\ -25 \\ 17 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 1.a.3 : Ο πίνακας  $A$  είναι ο  $10 \times 10$  πίνακας του Hilbert με στοιχεία

$$a_{ij} = \frac{1}{i+j-1}, \quad i, j = 1, 2, \dots, 10$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $x = (1, -2, 1, -2, 1, -2, 1, -2, 1, -2)^T$ , υπολογίστε το  $b = Ax$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $Ax = b$ .

Εφαρμογή 1.a.4 : Ο πίνακας  $A$  είναι  $n \times n$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με στοιχεία

$$a_{ij} = \begin{cases} n, & \text{αν } i = j \\ \frac{1}{i+j-1}, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $x = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $b = Ax$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $Ax = b$ .

Εφαρμογή 1.a.5 : Δημιουργία ενός τυχαίου  $n \times n$  πίνακα  $A$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με τη βοήθεια της συνάρτησης `rand()`. (Υπόδειξη: Ορίστε στην MatLab τον πίνακα  $A = \text{rand}(n, n) + (n-1) * \text{eye}(n)$ ). Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $x = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $b = Ax$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $Ax = b$ .

## β) Υπολογισμός του αντιστρόφου $A^{-1}$

Εφαρμογή 1.6.1:  $n = 4$ ,  $A = \begin{bmatrix} 5 & 7 & 6 & 5 \\ 7 & 10 & 8 & 7 \\ 6 & 8 & 10 & 9 \\ 5 & 7 & 9 & 10 \end{bmatrix}$ ,  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 68 & -41 & -17 & 10 \\ -41 & 25 & 10 & -6 \\ -17 & 10 & 5 & -3 \\ 10 & -6 & -3 & 2 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 1.6.2: Ο  $A$  είναι ο  $n \times n$  πίνακας του Ρει, όπου  $n = 100, 500, 1000$ , με στοιχεία

$$a_{ij} = \begin{cases} n, & \text{αν } i = j \\ 1, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

και ο αντίστροφός του  $A^{-1}$  έχει στοιχεία

$$b_{ij} = \begin{cases} \frac{2}{2n-1}, & \text{αν } i = j \\ -\frac{1}{(n-1)(2n-1)}, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

Εφαρμογή 1.6.3: Ο  $A$  είναι ο  $n \times n$  πίνακας του Hilbert, όπου  $n = 10, 50, 100$ , με στοιχεία

$$a_{ij} = \frac{1}{i+j-1}, \quad i, j = 1, 2, \dots, n,$$

και ο αντίστροφός του  $A^{-1}$  έχει στοιχεία

$$b_{ij} = \frac{(-1)^{i+j}(n+i-1)!(n+j-1)!}{(i+j-1)[(i-1)!(j-1)!]^2(n-i)!(n-j)!}, \quad i, j = 1, 2, \dots, n.$$

Εφαρμογή 1.6.4: Δημιουργία ενός τυχαίου  $n \times n$  πίνακα  $A$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με τη βοήθεια της συνάρτησης `rand()` (όπως στην εφαρμογή 1.α.5). Για την πειραματική επαλήθευση υπολογίστε τον αντίστροφο  $B = \hat{A}^{-1}$  και στη συνέχεια υπολογίστε τον  $AB$ .

## 2. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) Cholesky $LL^T$

α) Επίλυση ενός γραμμικού συστήματος  $Ax = b$

Εφαρμογή 2.α.1:  $n = 4$ ,  $A = \begin{bmatrix} 5 & 7 & 6 & 5 \\ 7 & 10 & 8 & 7 \\ 6 & 8 & 10 & 9 \\ 5 & 7 & 9 & 10 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 23 \\ 32 \\ 33 \\ 31 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 2.α.2:  $n = 5$ ,  $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 3 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 4 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \\ 6 \\ 7 \end{bmatrix}$ ,

όπου ο  $A$  είναι ο  $5 \times 5$  πίνακας του Moler.

**Εφαρμογή 2.a.3 :**  $n = 5$ ,  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 6 & 10 & 15 \\ 1 & 4 & 10 & 20 & 35 \\ 1 & 5 & 15 & 35 & 70 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 5 \\ 15 \\ 35 \\ 70 \\ 126 \end{bmatrix}$ ,

όπου ο  $\mathbf{A}$  είναι ο  $5 \times 5$  πίνακας του Pascal.

**Εφαρμογή 2.a.4 :**  $n = 8$ ,  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 1 & 3 & 6 & 10 & 15 & 21 & 28 & 36 \\ 1 & 4 & 10 & 20 & 35 & 56 & 84 & 120 \\ 1 & 5 & 15 & 35 & 70 & 126 & 210 & 330 \\ 1 & 6 & 21 & 56 & 126 & 252 & 462 & 792 \\ 1 & 7 & 28 & 84 & 210 & 462 & 924 & 1716 \\ 1 & 8 & 36 & 120 & 330 & 792 & 1716 & 3432 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 8 \\ 36 \\ 120 \\ 330 \\ 792 \\ 1716 \\ 3432 \\ 6435 \end{bmatrix}$ ,

όπου ο  $\mathbf{A}$  είναι ο  $8 \times 8$  πίνακας του Pascal.

**Εφαρμογή 2.a.5 :** Ο πίνακας  $\mathbf{A}$  είναι ο  $n \times n$  πίνακας του Pascal, όπου  $n = 100, 500, 1000$ , με στοιχεία

$$a_{ij} = \frac{(i+j-2)!}{(i-1)!(j-1)!}, \quad i, j = 1, 2, \dots, n$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $\mathbf{x} = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ .

**Εφαρμογή 2.a.6 :** Ο πίνακας  $\mathbf{A}$  είναι  $n \times n$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με στοιχεία

$$a_{ij} = \begin{cases} n, & \text{αν } i = j \\ \frac{1}{i+j-1}, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $\mathbf{x} = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ .

**Εφαρμογή 2.a.7 :** Δημιουργία ενός τυχαίου συμμετρικού και θετικά ορισμένου  $n \times n$  πίνακα  $\mathbf{A}$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με τη βοήθεια της συνάρτησης `rand()`. (Υπόδειξη: Ορίστε στην MatLab τον πίνακα  $\mathbf{A} = \text{gallery}('moler', n, \text{rand})$ ). Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $\mathbf{x} = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ .

## β) Υπολογισμός του αντιστρόφου $\mathbf{A}^{-1}$

**Εφαρμογές :** 1.6.1, 1.6.2, 1.6.3, 2.a.4, 2.a.5, 2.a.6, 2.a.7.

# Οδηγίες για την παράδοση της 1ης Άσκησης

**Σημείωση :** Όλες οι υλοποιήσεις των ασκήσεων να γίνουν σε C ( ή C++ ) (ή και) σε MatLab.

**Προσοχή :** Η άσκηση είναι **ατομική** (δηλαδή ο κάθε φοιτητής θα πρέπει να εργαστεί μόνος του και να παρουσιάσει στην παρούσα εργασία την προσωπική του προσπάθεια).

## Καταληκτική ημερομηνία υποβολής:

Ο κάθε φοιτητής θα πρέπει εμπρόθεσμα να υποβάλει ηλεκτρονικά την **1η Άσκηση** στην e\_class του μαθήματος μέχρι και την **Δευτέρα 19.12.2011** και **ώρα 22:30**.

Η **1η Άσκηση** πρέπει να περιλαμβάνει :

1. ένα αρχείο για τη κάθε μέθοδο με όνομα ask1\_method.i, ( όπου method το όνομα της μεθόδου και όπου *i* η ένδειξη του αντιστοίχου ερωτήματος, δηλ. 1.α, 1.β, 2.α, 2.β, (π.χ. ask1\_LU\_1\_β), που θα περιέχει μόνο τον πηγαίο κώδικα για κάθε ερώτημα και
2. ένα μόνο αρχείο κειμένου(για όλα τα ερωτήματα) με όνομα ask1\_apotel(.doc σε word ) για την παρουσίαση των αποτελεσμάτων, τα σχόλια και τα συμπεράσματά σας.

Για την υποβολή στην e\_class πρέπει να επισυνάψετε **ΜΟΝΟ** ένα Φάκελο (συμπιεσμένο με winzip) με όνομα ASK\_1\_XXXXXXX.zip, όπου XXXXXXX τα τελευταία ψηφία του Α.Μ. σας. Μέσα στον φάκελο αυτό να περιέχονται τα αρχεία με τον **πηγαίο(source) κώδικα** (και όχι εκτελέσιμα αρχεία) και το **αρχείο κειμένου** με την ανάλυση των αποτελεσμάτων.

**Προσοχή:** Είναι απαραίτητο στην αρχή του κάθε αρχείου (**κώδικα** και **κειμένου**) να αναγράφετε το ονοματεπώνυμό σας και τον ΑΜ.