

Ασκήσεις στην Επεξεργασία Εικόνας

5 Φυλλάδιο

Παράδοση Παρασκευή 9 Μαΐου

1. Να τροποποιήσετε το πρόγραμμα `Display.cpp` και να προσθέσετε μενού ώστε το πρόγραμμα να σχεδιάζει εκτός από την τσαγιέρα και σφαίρες, τόρους, κώνους και ικוסάδερo.
2. Να υλοποιήσετε τον αλγόριθμο Cohen-Sutherland ώστε να ζητάει από τομ χρήστη τις συντεταγμένες δύο σημείων και να σχεδιάζει την αποκομμένη ευθεία μέσα σε παραλληλόγραμμο παράθυρο. Να ορίσεται παράθυρο 300×300 στην glut μέσα σε αυτή να ζωγραφίσετε παράθυρο 200×200 και οι υπολογισμοί αποκοπής να γίνουν ως προς αυτό το παράθυρο.
3. Να επαναλάβετε την προηγούμενη άσκηση χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο Liang - Barsky.