

# Ασκήσεις στην Επεξεργασία Εικόνας

4 Φυλλάδιο

Παράδοση Παρασκευή 11 Απριλίου

1. Να τροποποιήσετε το πρόγραμμα `MouseEvents.c` ώστε ο χρήστης να μπορεί να τροποποιήσει το διάνυσμα περιστροφής από το πληκτρολόγιο και από το `menu` που εμφανίζεται πατώντας το αριστερό κουμπί του ποντικίου. Δηλαδή, αν  $(x, y, z)$  είναι το διάνυσμα γύρω από το οποίο γίνεται η περιστροφή, θα πρέπει τα πλήκτρα `z,x` να αυξομειώνουν το  $x$ , τα πλήκτρα `c,v` να αυξομειώνουν το  $y$  και τέλος τα πλήκτρα `b,n` να αυξομειώνουν το  $z$ .
2. Να τροποποιήσετε το πρόγραμμα `MouseEvents.c` ώστε το σχήμα που περιστρέφεται εκτός από την περιστροφή του γύρω από τον άξονα του να εκτελεί και μία παλινδρομική κίνηση στον άξονα των  $z$ .
3. Να τροποποιήσετε το προηγούμενο πρόγραμμα έτσι ώστε εκτός από την περιστροφή και την παλινδρομική κίνηση να φουσκώνει και να ξεφουσκώνει με συντελεστή από 0.5 μέχρι 1.5.