

Αριθμητική Ανάλυση 2

Εργασία 2

Άσκηση 1

Χρησιμοποιώντας την συνάρτηση ode23 με AbsTol 10^{-6} και RelTol 10^{-3} , να λύσετε αριθμητικά το π.α.τ.

$$\begin{cases} y' = (4 - t)^{-2} \cos((4 - t)^{-1}), & 0 \leq t \leq 3.9 \\ y(0) = \sin\left(\frac{1}{4}\right) \end{cases}$$

Στην συνέχεια, χρησιμοποιώντας το ίδιο πλήθος σημείων με την ode23, να λύσετε το π.α.τ. με την μέθοδο Runge-Kutta του Ralston.

Η ακριβής λύση είναι $y(t) = \sin((4 - t)^{-1})$.

Να συγκρίνετε τα σφάλματα της ode23 με αυτά της Runge-Kutta του Ralston.

Άσκηση 2

Έστω το σύστημα

$$\begin{cases} y'(t) = \begin{bmatrix} -1.4 & 1.2 \\ 1.2 & 0.4 \end{bmatrix} y(t), & 0 \leq t \leq 2 \\ y(0) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \end{cases}$$

Να λυθεί αριθμητικά χρησιμοποιώντας την ode23.

Η ακριβής λύση του συστήματος είναι $y(t) = 1.2 e^{-2t} \begin{pmatrix} 1 \\ -0.5 \end{pmatrix} - 0.4 e^t \begin{pmatrix} 0.5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1(t) \\ y_2(t) \end{pmatrix}$.

Να γίνουν οι γραφικές παραστάσεις των αριθμητικών και των ακριβών λύσεων του συστήματος (γράφημα 1: $t - y_1$ ακριβής(t) και $t - y_1$ προσεγγιστική(t), γράφημα 2: παρόμοια για y_2)

Να υπολογιστούν τα σφάλματα των αριθμητικών λύσεων y_1 και y_2 του συστήματος και να γίνει η γραφική παράστασή τους.

Άσκηση 3

Θεωρήστε το πρόβλημα «Κυνηγού - Θηράματος»

$$\begin{cases} x'(t) = ax(t) - bx(t)y(t), & \text{με } x(t) = \text{πληθυσμός θηραμάτων} \\ y'(t) = cx(t)y(t) - dy(t) & y(t) = \text{πληθυσμός κυνηγών} \end{cases}$$

όπου $a=1.0$, $b=0.002$, $c=10^{-5}$, $d=0.08$ και αρχικές τιμές $x(0)=20000$, $y(0)=500$.

Δείξτε αριθμητικά ότι το πρόβλημα έχει μια περιοδική λύση $(x(t), y(t))$ δηλ. ότι υπάρχει ένα $T > 0$ (να βρεθεί αριθμητικά από τις τιμές $x(t)$, $y(t)$, για $t \geq 0$) τέτοιο ώστε $x(t + T) = x(t)$, $y(t + T) = y(t) \quad \forall t \geq 0$.

Άσκηση 4

Να προσδιοριστεί (αριθμητικά) ο τύπος των διαγραμμάτων φάσης των παρακάτω συστημάτων:

$$y' = Ay$$

όπου

- $A = \begin{pmatrix} -1.4 & 1.2 \\ 1.2 & 0.4 \end{pmatrix}$

- $A = \begin{pmatrix} -1 & 0,25 \\ 0,25 & -1 \end{pmatrix}$

- $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$

- $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 0.5 \end{pmatrix}$

- $A = \begin{pmatrix} 0.5 & -2 \\ 1 & 0.5 \end{pmatrix}$

- $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$